

Yann LeCun の World Model は intension と extension の両方から
niche を定義する

環境

Yann LeCun は環境を定義する

環境を定義する

環境を定義する

環境を定義する

環境を定義する

Universal Approximation Theorem
Word-embedding vector space
Google の LaMDA
Facebook の BlenderBot 3

環境を定義する

環境を定義する

環境を定義する

環境を定義する

環境を定義する